J! Revista JOGUE
19
06
20

Pokémon Sword e Shield: Vale a pena expandir sua jornada?

Sérgio Bernardo
Redação e diagramação

ANÁLISE

Lançamento
17/06/2020

Plataformas
Nintendo Switch

Inaugurando o formato de passe de temporada com DLCs que estendem a aventura do jogo base, The Isle of Armor é a primeira expansão de Pokémon Sword e Pokémon Shield.

Com essa DLC, os jogadores recebem um ticket de trem especial e são convidados a visitar **Armor**, uma ilha gigante próxima da costa da região de Galar que possui paisagens diversas, como praias, florestas, cavernas e dunas.

Destino de treinadores que desejam melhorar suas habilidades, a ilha é conhecida por ser praticamente uma grande *Wild Area*, abrigando uma seleção de Pokémon de outras regiões e também um **dojo** onde o Mestre Mustard, que já foi Campeão de Galar, repassa seus ensinamentos para aqueles que decidem se aventurar por lá.

Início promissor... o restante, nem tanto

Ao desembarcar na estação de trem da ilha, somos recepcionados por **Klara**, a rival da versão Sword. Sua personalidade, um tanto diferente da que estamos acostumados a ver em rivais, marca uma boa primeira impressão logo de cara.

Só que esse é aquele típico caso em que a primeira impressão acaba sendo a única boa. Apesar da introdução bem-humorada, Klara não brilha em momento algum, o que é uma pena.

Apresentados logo no início da expansão, o dojo e o treinamento do **Mestre Mustard** são os temas centrais da aventura.

Inclusive, é com Mustard que recebemos todas as missões que ajudarão a prosseguir na história, que basicamente consistem em alcançar e batalhar com alguns Pokémon selvagens, visitar paisagens específicas e encontrar ingredientes disponíveis apenas na ilha.

No papel, essas missões até são variadas em comparação com o que encontramos em Sword e Shield ou até mesmo em outros títulos da série, mas na prática elas são fáceis e curtas demais para alguém que acabou de se tornar o Campeão de Galar. Por isso, não espere encontrar muitos contratempos por aqui.

Até mesmo a dificuldade adaptativa do jogo, mencionada em apresentações pré-lançamento, não fez diferença alguma. Todos os monstrinhos enfrentados na ilha — incluindo aqueles dos dois únicos treinadores que nos desafiam — tinham níveis entre 60 e 75, longe de oferecem risco à nossa equipe, com integrantes do nível 70 ao 100.

Para deixar as coisas ainda mais complicadas, a história leva cerca de 6 a 7h30 para ser concluída. Achou pouco? Nós também.

Execução brilhante onde menos se espera

Algo que se destacou em alguns momentos durante o gameplay foi o design de áudio que fizeram especialmente para a ilha. Combinando com o tema oriental da região, novas músicas e efeitos sonoros trouxeram uma imersão bacana que até nos fez esquecer por alguns minutinhos o quão superficial o enredo e os personagens são.

Mais Pokémon, recursos e pós-jogo

Em Armor, é possível encontrar 107 Pokémon de outras gerações que pela primeira vez dão as caras em Sword e Shield. E isso inclui novas formas Gigantamax, que vez ou outra aparecem nos novos *Pokémon Dens*.

No entanto, o ponto alto da expansão é a adição de recursos que podem ser usados para melhorar seus Pokémon para batalhas competitivas, o que agradará bastante os jogadores mais dedicados.

O principal deles é a ***Max Soup***, um prato especial que pode dar a habilidade Gigantamax a qualquer Pokémon compatível. E o melhor: você descobrirá vários deles em uma lista que inclui até mesmo os iniciais de Galar.

Em comparação, no jogo base, apenas Pokémon já capturados com essa habilidade poderiam ter acesso às suas formas especiais e golpes exclusivos em batalhas Dinamax.

Outro destaque vai para as *Mints*, capazes de alterar a Nature dos monstrinhos — itens raros (e caros) em Galar— que podem ser encontradas com frequência na ilha.

Mas há muito mais que não podemos deixar de citar, como o *Restricted Sparing*, novo modo pós-jogo que introduz batalhas desafiadoras com restrições, a máquina ***Cram-o-matic***, que combina 4 itens para criar uma ampla variedade de itens raros e os novos golpes, como *Burning Jealousy* e *Grassy Glide*, que são ensinados aos Pokémon em troca de *Armorite Ore*, um item que só pode ser encontrado em Armor.

Por outro lado, quem esperava mais opções de roupas e cortes de cabelo para customizar seu personagem não terá muito o que comemorar: apenas três cortes de cabelo para cada sexo e uma ou duas peças por tipo de roupa foram adicionados.

Avaliação

Considerando os recursos adicionados, que facilitam a criação de Pokémon competitivos, Armor oferece o suficiente para agradar quem só está preocupado em treinar seus monstrinhos e conseguir um ou outro membro para sua equipe de batalhas online.

O mesmo, infelizmente, já não pode ser dito para os jogadores casuais que buscam apenas uma aventura e novos Pokémon para capturar. Apesar do tamanho da ilha ser maior do que esperávamos, o enredo claramente não foi tão bem desenvolvido quanto poderia ter sido.

Os personagens introduzidos foram muito mal aproveitados, especialmente Klara.

No que diz respeito aos Pokémon, as 107 carinhas novas não justificam por si só investir hoje no Passe de Expansão que custa R$ 125 — metade de um lançamento de Nintendo Switch —, ainda mais se considerarmos que boa parte deles podem ser capturados em Pokémon Let's Go Pikachu e Let's Go Eevee ou até mesmo em Pokémon Go, disponível gratuitamente para smartphones.

Por isso, dependendo do que você espera do jogo, pode ser que a melhor escolha no momento seja economizar essa grana até a chegada de The Crown Tundra, a segunda DLC que faz parte do **Passe de Expansão**, que promete trazer uma história ainda maior, mais recursos extras e ao menos outros 100 Pokémon.

Nota

www.revistajogue.com

Quer melhorar sua equipe Pokémon e participar de lutas competitivas?

Baixe nosso guia completo gratuitamente!
Aproveite e compartilhe com seus amigos.

QUERO BAIXAR

Confira outros artigos que você pode gostar:

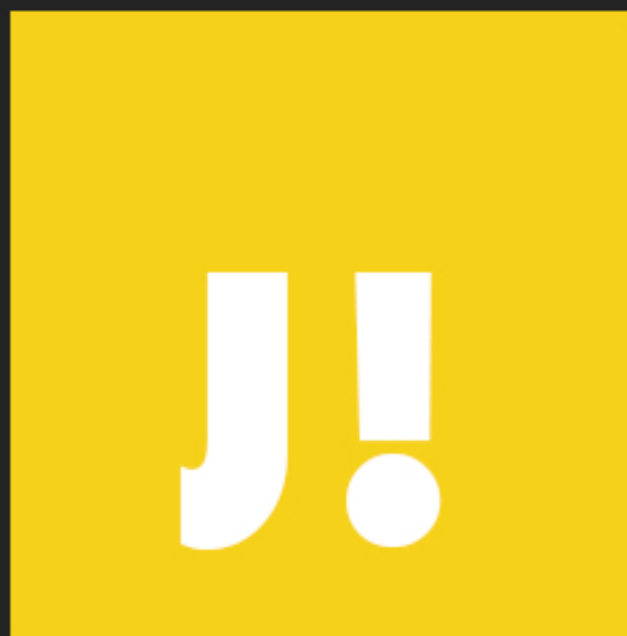
Aprenda a encontrar Pokémon Shiny em Let's Go Pikachu e Eevee

Quer encontrar Pokémon Shiny para se tornar um verdadeiro mestre? Conte com nosso guia!

QUERO BAIXAR

Conheça as melhores receitas de The Legend of Zelda Breath of the Wild

São 45 receitas incríveis, divididas em 9 categorias. Baixe gratuitamente agora mesmo!

QUERO BAIXAR

Revista **JOGUE**

Curtiu nosso trabalho?

Apoie-nos e ganhe recompensas exclusivas todos os meses!

QUERO APOIAR